**Documento de Requisitos do Sistema (Code Knight) Versão 1.0**

**Projeto aplicado da disciplina Programação Web**

**Cronograma do Projeto**

|  |  |
| --- | --- |
| **Data** | **Descrição** |
| 14/11/2024 | Definição da equipe e tema do projeto |
| 21/11 | Preenchimento dos Requisitos Funcionais e Tela de Cadastro/Tela de Login |
| 28/11 | A definir |
| 05/12 | Apresentação do Projeto |
|  |  |
|  |  |

**Equipe de desenvolvimento**

|  |  |
| --- | --- |
| **Nome** | **Função** |
| Arthur Costa | Desenvolvedor Full-stack e Administrador do Banco de dados |
| Gustavo Ramalho | Desenvolvedor Full-stack |
| Ian Brunini | Desenvolvedor Full-stack e P.O |
| João Ivys | Desenvolvedor Full-stack e Administrador de Repositório |
| Wellysson Nascimento | Desenvolvedor Full-stack e Analista de Documentação |

|  |
| --- |
| **Link do Repositório Github** |
| <https://github.com/Jooivys/Projeto_jogo_PHP> |

* **Introdução**

Este documento especifica os requisitos do sistema de uma simulação de jogo em PHP*.* fornecendo aos desenvolvedores e stakeholders as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

* **O Projeto consiste na criação de um jogo web para a obtenção de nota na disciplina Programação Web, cumprindo os requisitos sugeridos pelo professor Daniel Brandão.**
* **Descrição geral do sistema**

O sistema consiste na simulação de um jogo na linguagem PHP, simulando uma interface simples e um combate simples, onde o usuário poderá escolher algumas configurações do personagem como a sua classe.

Para atingir o propósito deste projeto, os membros grupo visam tornar este projeto possível focando em três aspectos: uma página de login e cadastro para o jogador, o perfil de um personagem, com uma classe escolhida pelo usuário com atributos simples (ataque e defesa) e uma simulação de batalha básico que consiste na luta do jogador contra um inimigo pré-definido.

* **Requisitos funcionais**
* **[UC001] Tela de Login**

**Descrição:** Permite aos usuários criarem o seu perfil no jogo bem como logarem no sistema.

**Atores**: Jogador.

**Entradas e pré-condições**: Estar devidamente cadastrado no sistema.

**Saídas e pós-condição**: Não possui.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Login realizado com o sucesso. |
| **M2** | Erro ao se logar. |

* **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Fazer autenticação de usuário**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dados** | | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **Login** | Texto | 100 |  | X |
| **Senha** | Password | 100 |  | X |

* **[UC002] Cadastro no Sistema**

**Descrição:** Permite que o usuário realize o cadastro no site, bem como escolher a sua classe.

**Atores**: Jogador.

**Entradas e pré-condições**: não possui.

**Saídas e pós-condição**: não ter nenhum cadastro no sistema.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Cadastro realizado com sucesso. |
| **M2** | Erro ao se cadastrar |

* **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Registro no sistema (Jogador)**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dados** | | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **Login** | VARCHAR | 100 |  | X |
| **Senha** | VARCHAR | 100 |  | X |
| **Classe** | VARCHAR | 100 |  | X |

* **[UC003] Perfil do Personagem(Em planejamento)**

**Descrição:** Uma tela que mostra ao usuário o perfil de seu personagem criado com atributos simples.

**Atores**: Jogador.

**Entradas e pré-condições**: O usuário estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição**: não possui.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Campos obrigatórios não preenchidos ou selecionados. |

* **Especificação dos Atributos:**

**EA1 – Solicitação de Demanda**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Dados** | | | | |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **Nome** | VARCHAR | 100 |  | X |
| **Classe** | VARCHAR | 100 |  | X |
| **Ataque** | Int |  |  | X |
| **Defesa** | Int |  |  | X |
| **Ouro** | Int |  |  | X |

* **[UC004] Sistema de Batalha Básico (Em planejamento)**

**Descrição:** Permite que o usuário simule uma batalha simples com a sua classe escolhida contra a linguagem de programação PHP.

**Atores**: Usuário.

**Entradas e pré-condições**: O usuário estar autenticado no sistema.

**Saídas e pós-condição**: não possui.

* **Mensagens**

|  |  |
| --- | --- |
| **M1** | Você venceu e obteve X de ouro. |
| **M2** | Você perdeu a luta. Você perdeu X de ouro. |

* **[NF001]Usabilidade**

A interface com o usuário é de vital importância para o sucesso do sistema. Principalmente por ser um sistema que pode ser utilizado diariamente, o usuário deverá em pouco tempo aprender como utilizar o sistema.

O sistema terá uma interface amigável ao usuário primário sem se tornar cansativa aos usuários mais experientes, de forma Responsiva e leve.

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Prioridade**: |  | Essencial |  | Importante |  | Desejável |

* **Diagramação e prototipação de Banco de dados**

Definiçãomde tabela de Cadastro de Usuário

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Atributo** | **Tipo** | **Tam.** | **Máscara** | **Obrig.** |
| **ID** | Inteiro | 11 | PK | X |
| **Nome** | Texto | 255 |  | X |
| **Login** | Texto | 16 |  | X |
| **Senha** | Texto | 15 |  | X |

* **Diagramação e prototipaçãos de Telas**
* **Esboço de Página Inicial**



**Figura 1 - Imagem ilustrativa**

* **Página Inicial após primeira alteração**



**Figura 2 - Imagem ilustrativa**

* **Página 3**

**Figura 3 - Imagem Ilustrativa**

* **Página 4**

...

* **Página 5**